Shell 和其他编程语言一样，支持多种运算符，包括：

算数运算符

关系运算符

布尔运算符

字符串运算符

文件测试运算符

原生bash不支持简单的数学运算，但是可以通过其他命令来实现，例如 awk 和 expr，expr 最常用。

expr 是一款表达式计算工具，使用它能完成表达式的求值操作。

例如，两个数相加(注意使用的是反引号 ` 而不是单引号 ')：

#!/bin/bash

val=`expr 2 + 2`

echo "两数之和为 : $val"

执行脚本，输出结果如下所示：

两数之和为 : 4

两点注意：

表达式和运算符之间要有空格，例如 2+2 是不对的，必须写成 2 + 2，这与我们熟悉的大多数编程语言不一样。

完整的表达式要被 ` ` 包含，注意这个字符不是常用的单引号，在 Esc 键下边。

**算术运算符**

下表列出了常用的算术运算符，假定变量 a 为 10，变量 b 为 20：

举例

+ 加法 `expr $a + $b` 结果为 30。

- 减法 `expr $a - $b` 结果为 -10。

\* 乘法 `expr $a \\* $b` 结果为 200。

/ 除法 `expr $b / $a` 结果为 2。

% 取余 `expr $b % $a` 结果为 0。

= 赋值 a=$b 将把变量 b 的值赋给 a。

== 相等。用于比较两个数字，相同则返回 true。 [ $a == $b ] 返回 false。

!= 不相等。用于比较两个数字，不相同则返回 true。 [ $a != $b ] 返回 true。

注意：条件表达式要放在方括号之间，并且要有空格，例如: [$a==$b] 是错误的，必须写成 [ $a == $b ]。

实例

算术运算符实例如下：

#!/bin/bash

# author:自兴教程

a=10

b=20

val=`expr $a + $b`

echo "a + b : $val"

val=`expr $a - $b`

echo "a - b : $val"

val=`expr $a \\* $b`

echo "a \* b : $val"

val=`expr $b / $a`

echo "b / a : $val"

val=`expr $b % $a`

echo "b % a : $val"

if [ $a == $b ]

then

echo "a 等于 b"

fi

if [ $a != $b ]

then

echo "a 不等于 b"

fi

执行脚本，输出结果如下所示：

a + b : 30

a - b : -10

a \* b : 200

b / a : 2

b % a : 0

a 不等于 b

注意：

乘号(\*)前边必须加反斜杠(\)才能实现乘法运算；

if...then...fi 是条件语句，后续将会讲解。

在 MAC 中 shell 的 expr 语法是：$((表达式))，此处表达式中的 "\*" 不需要转义符号 "\" 。

关系运算符

关系运算符只支持数字，不支持字符串，除非字符串的值是数字。

下表列出了常用的关系运算符，假定变量 a 为 10，变量 b 为 20：

-eq 检测两个数是否相等，相等返回 true。 [ $a -eq $b ] 返回 false。

-ne 检测两个数是否不相等，不相等返回 true。 [ $a -ne $b ] 返回 true。

-gt 检测左边的数是否大于右边的，如果是，则返回 true。 [ $a -gt $b ] 返回 false。

-lt 检测左边的数是否小于右边的，如果是，则返回 true。 [ $a -lt $b ] 返回 true。

-ge 检测左边的数是否大于等于右边的，如果是，则返回 true。 [ $a -ge $b ] 返回 false。

-le 检测左边的数是否小于等于右边的，如果是，则返回 true。 [ $a -le $b ] 返回 true。

实例

关系运算符实例如下：

#!/bin/bash

# author:自兴教程

# url:www.zxing.com

a=10

b=20

if [ $a -eq $b ]

then

echo "$a -eq $b : a 等于 b"

else

echo "$a -eq $b: a 不等于 b"

fi

if [ $a -ne $b ]

then

echo "$a -ne $b: a 不等于 b"

else

echo "$a -ne $b : a 等于 b"

fi

if [ $a -gt $b ]

then

echo "$a -gt $b: a 大于 b"

else

echo "$a -gt $b: a 不大于 b"

fi

if [ $a -lt $b ]

then

echo "$a -lt $b: a 小于 b"

else

echo "$a -lt $b: a 不小于 b"

fi

if [ $a -ge $b ]

then

echo "$a -ge $b: a 大于或等于 b"

else

echo "$a -ge $b: a 小于 b"

fi

if [ $a -le $b ]

then

echo "$a -le $b: a 小于或等于 b"

else

echo "$a -le $b: a 大于 b"

fi

执行脚本，输出结果如下所示：

10 -eq 20: a 不等于 b

10 -ne 20: a 不等于 b

10 -gt 20: a 不大于 b

10 -lt 20: a 小于 b

10 -ge 20: a 小于 b

10 -le 20: a 小于或等于 b

**布尔运算符**

下表列出了常用的布尔运算符，假定变量 a 为 10，变量 b 为 20：

举例

! 非运算，表达式为 true 则返回 false，否则返回 true。 [ ! false ] 返回 true。

-o 或运算，有一个表达式为 true 则返回 true。 [ $a -lt 20 -o $b -gt 100 ] 返回 true。

-a 与运算，两个表达式都为 true 才返回 true。 [ $a -lt 20 -a $b -gt 100 ] 返回 false。

实例

布尔运算符实例如下：

#!/bin/bash

# author:自兴教程

# url:www.zxing.com

a=10

b=20

if [ $a != $b ]

then

echo "$a != $b : a 不等于 b"

else

echo "$a != $b: a 等于 b"

fi

if [ $a -lt 100 -a $b -gt 15 ]

then

echo "$a 小于 100 且 $b 大于 15 : 返回 true"

else

echo "$a 小于 100 且 $b 大于 15 : 返回 false"

fi

if [ $a -lt 100 -o $b -gt 100 ]

then

echo "$a 小于 100 或 $b 大于 100 : 返回 true"

else

echo "$a 小于 100 或 $b 大于 100 : 返回 false"

fi

if [ $a -lt 5 -o $b -gt 100 ]

then

echo "$a 小于 5 或 $b 大于 100 : 返回 true"

else

echo "$a 小于 5 或 $b 大于 100 : 返回 false"

fi

执行脚本，输出结果如下所示：

10 != 20 : a 不等于 b

10 小于 100 且 20 大于 15 : 返回 true

10 小于 100 或 20 大于 100 : 返回 true

10 小于 5 或 20 大于 100 : 返回 false

**逻辑运算符**

以下介绍 Shell 的逻辑运算符，假定变量 a 为 10，变量 b 为 20:

举例

&& 逻辑的 AND [[ $a -lt 100 && $b -gt 100 ]] 返回 false

|| 逻辑的 OR [[ $a -lt 100 || $b -gt 100 ]] 返回 true

实例

逻辑运算符实例如下：

#!/bin/bash

# author:自兴教程

# url:www.zxing.com

a=10

b=20

if [[ $a -lt 100 && $b -gt 100 ]]

then

echo "返回 true"

else

echo "返回 false"

fi

if [[ $a -lt 100 || $b -gt 100 ]]

then

echo "返回 true"

else

echo "返回 false"

fi

执行脚本，输出结果如下所示：

返回 false

返回 true

**字符串运算符**

下表列出了常用的字符串运算符，假定变量 a 为 "abc"，变量 b 为 "efg"：

举例

= 检测两个字符串是否相等，相等返回 true。 [ $a = $b ] 返回 false。

!= 检测两个字符串是否相等，不相等返回 true。 [ $a != $b ] 返回 true。

-z 检测字符串长度是否为0，为0返回 true。 [ -z $a ] 返回 false。

-n 检测字符串长度是否为0，不为0返回 true。 [ -n "$a" ] 返回 true。

str 检测字符串是否为空，不为空返回 true。 [ $a ] 返回 true。

实例

字符串运算符实例如下：

#!/bin/bash

# author:自兴教程

# url:

a="abc"

b="efg"

if [ $a = $b ]

then

echo "$a = $b : a 等于 b"

else

echo "$a = $b: a 不等于 b"

fi

if [ $a != $b ]

then

echo "$a != $b : a 不等于 b"

else

echo "$a != $b: a 等于 b"

fi

if [ -z $a ]

then

echo "-z $a : 字符串长度为 0"

else

echo "-z $a : 字符串长度不为 0"

fi

if [ -n "$a" ]

then

echo "-n $a : 字符串长度不为 0"

else

echo "-n $a : 字符串长度为 0"

fi

if [ $a ]

then

echo "$a : 字符串不为空"

else

echo "$a : 字符串为空"

fi

执行脚本，输出结果如下所示：

abc = efg: a 不等于 b

abc != efg : a 不等于 b

-z abc : 字符串长度不为 0

-n abc : 字符串长度不为 0

abc : 字符串不为空

文件测试运算符

举例

-b file 检测文件是否是块设备文件，如果是，则返回 true。 [ -b $file ] 返回 false。

-c file 检测文件是否是字符设备文件，如果是，则返回 true。 [ -c $file ] 返回 false。

-d file 检测文件是否是目录，如果是，则返回 true。 [ -d $file ] 返回 false。

-f file 检测文件是否是普通文件（既不是目录，也不是设备文件），如果是，则返回 true。 [ -f $file ] 返回 true。

-g file 检测文件是否设置了 SGID 位，如果是，则返回 true。 [ -g $file ] 返回 false。

-k file 检测文件是否设置了粘着位(Sticky Bit)，如果是，则返回 true。 [ -k $file ] 返回 false。

-p file 检测文件是否是有名管道，如果是，则返回 true。 [ -p $file ] 返回 false。

-u file 检测文件是否设置了 SUID 位，如果是，则返回 true。 [ -u $file ] 返回 false。

-r file 检测文件是否可读，如果是，则返回 true。 [ -r $file ] 返回 true。

-w file 检测文件是否可写，如果是，则返回 true。 [ -w $file ] 返回 true。

-x file 检测文件是否可执行，如果是，则返回 true。 [ -x $file ] 返回 true。

-s file 检测文件是否为空（文件大小是否大于0），不为空返回 true。 [ -s $file ] 返回 true。

-e file 检测文件（包括目录）是否存在，如果是，则返回 true。 [ -e $file ] 返回 true。

实例

变量 file 表示文件"/var/www/zxing/test.sh"，它的大小为100字节，具有 rwx 权限。下面的代码，将检测该文件的各种属性：

#!/bin/bash

# author:自兴教程

# url:www.zxing.com

file="/var/www/zxing/test.sh"

if [ -r $file ]

then

echo "文件可读"

else

echo "文件不可读"

fi

if [ -w $file ]

then

echo "文件可写"

else

echo "文件不可写"

fi

if [ -x $file ]

then

echo "文件可执行"

else

echo "文件不可执行"

fi

if [ -f $file ]

then

echo "文件为普通文件"

else

echo "文件为特殊文件"

fi

if [ -d $file ]

then

echo "文件是个目录"

else

echo "文件不是个目录"

fi

if [ -s $file ]

then

echo "文件不为空"

else

echo "文件为空"

fi

if [ -e $file ]

then

echo "文件存在"

else

echo "文件不存在"

fi

执行脚本，输出结果如下所示：

文件可读

文件可写

文件可执行

文件为普通文件

文件不是个目录

文件不为空

文件存在